

CDC OPEN et VETERANS EPREUVE de TIR SIMPLIFIE

Epreuve utilisée pour départager les équipes à égalité au classement (suivant les indications portées au Règlement du Championnat) ou lors d'une partie finale où il faut désigner un vainqueur.

EQUIPE A			

EQUIPE B			

	Nom et Prénom	Boule 1	Boule 2	Mort subite
		Pts	Pts	Pts
1				
2				
3				
4				
5				
6				

	Nom et Prénom	Boule 1	Boule 2	Mort subite
		Pts	Pts	Pts
1				
2				
3				
4				
5				
6				

Déroulement de l'épreuve du tir simplifié :

- Cercle de tir de 1m de diamètre (cercle de placement de la boule cible).
- Cercle de lancer de 0,50 m de diamètre (cercle de lancer/position du tireur).
- Le tir s'effectue uniquement à la distance de 8 mètres, sur 2 tours.
- Chacun des **6 tireurs** aura 2 boules à tirer.
- Liste des 6 joueurs préétablie par les 2 capitaines avant le tir.
- A chacun des 2 tours, le tir s'effectue sur une seule boule placée au centre du cercle de tir en opposant 1 à 1, en alterné, les joueurs dans l'ordre de la liste.
- La désignation de l'équipe qui débute le tir se fait par tirage au sort.
- Les points sont comptabilisés par la table de marque par annonce de l'arbitre principal placé au cercle de la surface de tir après validation du tir (pieds correctement placés dans le cercle de lancer) :
 - 1 point pour la boule touchée restant dans le cercle de tir.
 - 3 points pour la boule touchée et sortie du cercle de tir.
 - 5 points pour le carreau restant dans le cercle de tir.
- L'équipe ayant totalisé le plus grand nombre de points à la fin des 2 tours, remporte le match.
- **En cas d'égalité après 2 tours, on procédera à l'épreuve de tir appelée, mort subite,** aux mêmes conditions que dans les 2 tours, sauf que le match est perdu par l'équipe qui aura, la première, manqué la boule cible. Ceci à la condition évidente, que chaque équipe ait tiré le même nombre de boules.